



KOŠARKAŠKI SAVEZ ZENICA  
Sudijska komisija  
**SLUŽBENA PRAVILA IGRE FIBA 2006**  
**ZVANIČNE INTERPRETACIJE**

Naslov originala:  
FIBA OFFICIAL BASKETBALL RULES 2006  
OFFICIAL INTERPRETATIONS

***Interpretacije date u ovom dokumentu predstavljaju Zvanične FIBA interpretacije Službenih FIBA pravila igre 2006 i stupaju na snagu 1. oktobra 2006. Tamo gdje se interpretacije iz ovog dokumenta razlikuju od ranije objavljenih FIBA interpretacija, ovaj dokument ima prednost.***

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliki broj specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da prevede principe i koncepte iz knjige pravila u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u normalnoj košarkaškoj utakmici.

Interpretacije različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena FIBA pravila igre ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, prvi sudija ima puno pravo i ovlašćenje da donosi odluke o bilo kojem pitanju koje nije posebno regulisano u knjizi pravila ili u narednim zvaničnim FIBA interpretacijama.

## **ČL. 5 IGRAČI: POVREDA**

### **Iskaz 1:**

Ako je igrač povrijeđen ili se čini da je povrijeđen i, kao rezultat toga, trener, pomoćni trener, zamjenik ili bilo koja druga osoba sa klupe istog tima uđe na teren, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li se pomoć stvarno pruža.

### **Primjer 1:**

Čini se da je igrač A4 povrijedio gležanj i igra je zaustavljena.

- (a) Ljekar tima A ulazi na teren i liječi povrijeđeni gležanj igrača A4.
- (b) Ljekar tima A ulazi na teren ali se igrač A4 već oporavio.
- (c) Trener tima A ulazi na teren da procjeni povredu igrača A4.
- (d) Pomoćni trener, zamjenik ili pratilac tima A ulazi na teren ali ne ukazuje pomoć igraču A4.



**Interpretacija:**

U slučajevima (a), (b), (c) i (d), smatra se da je igraču A4 ukazana pomoć i on se zamjenjuje.

**Iskaz 2:**

Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povrijeđenog igrača sa terena, ako po mišljenju ljekara postoji opasnost po igrača.

**Primjer 2:**

Igrač A4 je ozbiljno povrijeđen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što ljekar procjenjuje da bi iznošenje sa terena moglo da bude opasno po igrača.

**Interpretacija:**

Ljekarovo mišljenje određuje koje je vrijeme odgovarajuće za iznošenje povrijeđenog igrača sa terena. Nakon zamjene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

**Iskaz 3:**

Ako je igrač povrijeđen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah (približno za 15 sekundi) da nastavi da igra, mora da bude zamijenjen, osim ako je bilo koji tim uzeo tajm-aut u istom periodu u kojem je sat zaustavljen i igrač se oporavi u toku tajm-auta prije nego što se oglasi signal zapisničara za zamjenu.

**Primjer 3:**

Igrač A4 je povrijeđen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A4 nije sposoban da odmah nastavi da igra, prvi sudija se oglašava pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamjenu.

Trener tima A (ili trener tima B) traži tajm-aut:

- (a) Prije nego što zamjenik igrača A4 uđe u igru.
- (b) Nakon što zamjenik igrača A4 uđe u igru.

Na kraju tajm-auta, igrač A4 izgleda da se oporavio i traži da ostane u igri. Da li se odobrava zahtjev igrača A4?

**Interpretacija:**

- (a) Tajm-aut se dodjeljuje i ako se igrač A4 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.
- (b) Tajm-aut se dodjeljuje ali igrač A4 mora da bude zamijenjen.

## ČL. 7 TRENERI: DUŽNOSTI I PRAVA

**Iskaz:**

Najmanje 20 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova tima koji imaju pravo nastupa na utakmici

Trener je lično odgovoran da se uvjeri da brojevi u spisku odgovaraju brojevima na majicama igrača. Na 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoga tima i imenima trenera.

**Primjer:**

Tim A na vrijeme predaje zapisničaru spisak tima. Brojevi dva igrača nisu isti sa brojevima koji se vide na njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

- (a) Prije početka utakmice.
- (b) Nakon početka utakmice. Kako prvi sudija postupa?

**Interpretacija:**

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju i ime igrača dodaje u zapisnik bez ikakvih sankcija.
- (b) Prvi sudija zaustavlja igru u pogodnom momentu tako da nijedan tim ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju, međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

**ČL. 9 POČETAK I ZAVRŠETAK PERIODA****Iskaz 1:**

Utakmica ne počinje ako oba tima nemaju na terenu najmanje pet igrača spremnih za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od pet igrača nalazi na terenu u vrijeme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uvidavne prema bilo kojoj nepredviđenoj okolnosti (ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, kao rezultat može da uslijedi tehnička greška i/ili gubitak utakmice bez igre odmah po dolasku daljnjih igrača.

Primjedba: Ovo ograničenje važi samo za početak utakmice a ne i za početak bilo kojeg perioda ili produžetka.

**Primjer 1:**

U vrijeme predviđeno za početak utakmice, tim A ima manje od pet igrača na terenu spremnih za igru.

- (a) Predstavnik tima A je u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača tima A.
- (b) Predstavnik tima A nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača tima A.

**Interpretacija:**

- (a) Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren spremni za igru prije nego što istekne 15 minuta, utakmica počinje. Ako odsutni igrači ne izađu na teren spremni za igru prije nego što istekne 15 minuta, tim B može da dobije utakmicu bez igre i rezultat se upisuje kao 20:0.
- (b) Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren spremni za igru prije nego što istekne 15 minuta, treneru tima A može da se dosudi tehnička greška (upisuje se sa 'B') nakon čega utakmica počinje. Ako odsutni igrači ne izađu na teren spremni za igru prije nego što istekne 15 minuta, tada tim B može da dobije utakmicu bez igre i rezultat se upisuje kao 20:0.

**Iskaz 2:**

Čl. 9 razjašnjava koji koš tima treba da brani a koji da napada. Ako neki period zabunom počne tako da oba tima napadaju/brane pogrešne koševе, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo kojeg tima u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vrijeme, dosuđene greške, itd. prije zaustavljanja igre, ostaju da važe.



**Primjer 1:**

Nakon početka perioda, sudije primjećuju da oba tima igraju u pogrešnom pravcu.

**Interpretacija:**

Igra se zaustavlja što je prije moguće, bez dovođenja bilo kojeg tima u podređeni položaj. Timovi mijenjaju koševе. Igra se nastavlja na suprotnom mjestu (lik u ogledalu) u odnosu na mjesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

**Primjer 2:**

Na početku perioda tim A napada/brani ispravan koš, kada igrač B4 zbog gubitka orijentacije povede loptu prema pogrešnom košu i postiže pogodak iz igre.

**Interpretacija:**

Dva poena se dodjeljuju kapitenу tima A.

## ČL. 12 PODBACIVANJE I ALTERNATIVNI POSJED

**Iskaz:**

Timu koji ne ostvari kontrolu lopte prilikom podbacivanja na početku utakmice dodjeljuje se lopta za ubacivanje na mjestu koje je najbliže narednoj situaciji podbacivanja.

**Primjer 1:**

Prvi sudija podbacuje loptu kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što je loptu pravilno odbio skakač A4:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igračа A5 i B5.
- (b) Dosuđena je obostrana greška između igračа A5 i B5.

**Interpretacija:**

Pošto posjed još nije uspostavljen, sudija ne može da koristi strelicu alternativnog posjeda da bi dodijelio posjed. Prvi sudija izvodi drugo podbacivanje u centralnom krugu a skaču igrači A5 i B5. Koje god vrijeme protekne na satu za igru, nakon pravilnog odbijanja lopte a prije situacije držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

**Primjer 2:**

Tim B ima pravo na ubacivanje prema pravilu alternativnog posjeda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i lopta se greškom dodjeljuje timu A za ubacivanje.

**Interpretacija:**

Kada lopta dodirne ili bude dodirnutа od igračа na terenu, ova pogreška ne može da se ispravi. Tim B ne gubi priliku za ubacivanje usljed alternativnog posjeda kao rezultat pogreške i ima pravo na ubacivanje kada počne naredna situacija alternativnog posjeda.

**Primjer 3:**

Istovremeno sa signalom za kraj prvog perioda, igrač B5 čini grešku na igraču A5 i dosuđena je nesportska greška. Strelica je u korist tima B. Kako sudije postupaju?



**Interpretacija:**

Igrač A5 izvodi dva slobodna bacanja bez postavljanja igrača i bez preostalog vremena za igru. Nakon dvominutnog intervala igre, utakmica se nastavlja ubacivanjem od strane tima A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. Tim B ne gubi pravo na slijedeće alternativno ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

## ČL. 17 UBACIVANJE

**Iskaz 1:**

Prije nego što igrač izbacilo loptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) igrača sa loptom prođe kroz ravan granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbjegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvijek nalazi u šakama igrača koji ubacuje.

**Primjer:**

Igraču A4 je dodijeljeno ubacivanje. Dok drži loptu, šaka(e) igrača A4 prolazi kroz ravan granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B4 grabi loptu koja je u šaci(kama) igrača A4 ili je izbija iz šake(a) igrača A4 bez bilo kojeg fizičkog dodira igrača A4 lično.

**Interpretacija:**

Igrač B4 ometa ubacivanje i time usporava nastavak igre. Igraču B4 se daje opomena koja se prenosi treneru tima B i važi za sve igrače tima B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kojeg igrača tima B može da rezultira tehničkom greškom.

**Iskaz 2:**

Prilikom ubacivanja, igrač koji ubacuje mora da doda loptu (a ne da je uruči) saigraču na terenu. Uručivanje lopte igraču na terenu prekršilo bi cilj ubacivanja.

**Primjer:**

Igrač A4 prilikom ubacivanja uručuje loptu igraču A5 koji se nalazi na terenu.

**Interpretacija:**

Igrač A4 čini prekršaj ubacivanja. Lopta mora da napusti šaku(e) igrača da bi se ubacivanje smatralo pravilnim. Lopta se dodjeljuje timu B za ubacivanje na istom mjestu van graničnih linija.

**Iskaz 3:**

Ubacivanje se izvodi na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, u toku posljednja dva minuta četvrtog perioda ili posljednja dva minuta svakog produžetka, ako je tajm-aut dosuđen timu kojem je prethodno dodijeljen posjed lopte u njegovom zadnjem polju. Igrač koji izvodi ubacivanje ima pravo da doda

loptu na bilo koje mjesto na terenu.

**Primjer 1:**

U posljednjem minutu utakmice igrač A4 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada igrač tima B izbija loptu van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja.

- (a) Tajm-aut je dosuđen timu B.
- (b) Tajm-aut je dosuđen timu A.
- (c) Tajm-aut je dosuđen prvo timu B i odmah nakon toga timu A (ili obrnuto). Odakle se igra nastavlja ubacivanjem od strane tima A nakon tajm-auta?

**Interpretacija:**

U slučaju (a), igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima A na produžetku linije slobodnog bacanja.  
U slučajevima (b) i (c), igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

**Primjer 2:**

U posljednjem minutu utakmice igrač A4 izvodi dva slobodna bacanja. U toku drugog slobodnog bacanja igrač A4 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Tim B traži tajm-aut. Odakle se igra nastavlja ubacivanjem od strane tima B nakon tajm-auta?

**Interpretacija:**

Igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima B na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

**Primjer 3:**

U toku posljednja dva minuta utakmice igrač A4 vodi loptu 6 sekundi u zadnjem polju tima A, kada igrač tima B izbija loptu van graničnih linija. Timu A je dosuđen tajm-aut. Nakon tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem od strane igrača A4 na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

- (a) Koliko sekundi je preostalo timu A u periodu dvadesetčetiri sekunde?
- (b) Ako igrač A4 doda loptu u svoje zadnje polje, koliko sekundi ima tim A da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje?

**Interpretacija:**

- (a) Tim A ima samo 18 preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Nakon što primi loptu u svom zadnjem polju, tim A ima na raspolaganju novi period osam sekundi da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

**ČL. 18/19 TAJM-AUT / ZAMJENA****Iskaz 1:**

Tajm-aut ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru u periodu ili nakon što je vrijeme za igru u periodu završeno.

Zamjena ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru u prvom periodu ili nakon što je vrijeme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamjena može da se dodijeli u toku intervala igre.

**Primjer 1:**

U toku podbacivanja kojim treba da započne utakmica ali prije nego što je lopta pravilno dodirnutu, skakač A5 čini prekršaj i lopta se dodjeljuje timu B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koji trener traži tajm-aut ili zamjenu.

**Interpretacija:**

Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje zato što vrijeme za igru još nije započelo.

**Primjer 2:**

U isto vrijeme kada signal sata za igru oglasi završetak perioda ili produžetka (ne i kraj utakmice), dosuđena je greška i igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Bilo koji trener traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamjenu.



**Interpretacija:**

- (a) Tajm-aut ne može da se dodijeli zato što je isteklo vrijeme za igru u periodu.
- (b) Zamjena može da se dodijeli samo nakon završetka izvođenja slobodnih bacanja zato što je tada započeo interval igre.

**Iskaz 2:**

Ako se signal uređaja dvadesetčetiri sekunde oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to ne zaustavlja sat za igru. Zamjene nisu dozvoljene i ovo je prilika za tajm-aut za tim koji nije postigao pogodak.

**Primjer:**

Prilikom šuta na koš iz igre, lopta je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopta zatim ulazi u koš. U tom trenutku:

- (a) Jedan ili oba tima traži zamjenu.
- (b) Jedan ili oba tima traži tajm-aut.

**Interpretacija:**

- (a) Signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde se zanemaruje zato što ne zaustavlja sat za igru. Sat za igru se zaustavlja i zamjena dozvoljava samo timu koji nije postigao pogodak i to samo u posljednja dva minuta četvrtog perioda ili posljednja dva minuta svakog produžetka. Ako je zamjena dodijeljena timu koji je primio pogodak, tada i protivnici također mogu da izvrše zamjenu.
- (b) Ovo je prilika za tajm-aut samo za tim koji nije postigao pogodak. Ako je uzet tajm-aut, protivnicima takođe može da se dodijeli tajm-aut i oba tima mogu da izvrše zamjenu.

**Iskaz 3:**

Ako je zahtjev za tajm-aut ili zamjenu (bilo kojeg igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za oba tima ako je:

- a) Posljednje ili jedino slobodno bacanje uspješno, ili
- b) Iza posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja slijedi ubacivanje na produžetku srednje linije ili iz bilo kojeg opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

**Primjer 1:**

Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Tim A (ili tim B) traži tajm-aut ili zamjenu:

- (a) Prije nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A4.
- (b) Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon drugog i posljednjeg slobodnog bacanja (koje je uspješno) ali prije nego što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- (d) Nakon drugog i posljednjeg slobodnog bacanja (koje je uspješno) ali nakon što je lopta na

raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje. Da li se traženi tajm-aut ili zamjena dodjeljuje i, ako da, kada?

**Interpretacija:**

- (a) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje direktno, prije izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje nakon posljednjeg slobodnog bacanja, ako je uspješno.
- (c) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje direktno, prije ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje.

**Primjer 2:**

Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja, tim A ili tim B traži tajm-aut ili zamjenu. U kojoj od slijedećih situacija se tajm-aut ili zamjena dodjeljuje i, ako da, kada? U toku izvođenja posljednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta odskače od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspješno.
- (c) Lopta ne dodiruje obruč.
- (d) Igrač A4 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) Slobodno bacanje je promašeno ali igrač B4 zakorači u polje slobodnog bacanja prije nego što lopta napusti šaku(e) izvođača slobodnog bacanja i dosuđen je prekršaj.

**Interpretacija:**

- (a) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje. (b), (c) i (d) Tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.
- (e) Igrač A4 izvodi novo slobodno bacanje i, ako je uspješno, tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.

**Iskaz 4:**

Ako poslije zahtjeva za tajm-aut bilo koji tim načini grešku, period tajm-auta ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju načinjene pete greške igrača, ova komunikacija uključuje i završetak neophodnog postupka zamjene. Kada postupak zamjene bude završen, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i dâ znak za tajm-aut.

**Primjer 1:**

Trener tima A je uputio zahtjev za tajm-aut. Potom lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača B4. To je peta greška igrača B4.

**Interpretacija:**

Period tajm-auta ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamjenik igrača B4 ne uđe u teren.

**Primjer 2:**

Trener tima A je uputio zahtjev za tajm-aut. Potom lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača B4. To je peta greška igrača B4. Dok sudija komunicira sa zapisničkim stolom, igrači odmah odlaze na svoje klupe, radije nego da čekaju zvižduk sudije kojim počinje tajm-aut.

**Interpretacija:**

Ako su igrači svjesni da je zatražen tajm-aut, dozvoljeno im je da odu na klupe svojih timova čim sat za igru stane, iako taj tajm-aut formalno nije započeo.

**Iskaz 5:**

Ako sudije otkriju da više od pet igrača istovremeno igra na terenu za isti tim, pogreška mora da se ispravi što je prije moguće bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Pod pretpostavkom da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, jedan igrač mora da je nepravilno ušao ili ostao na terenu. Stoga sudije moraju da nareda da se jedan igrač odmah udalji sa terena i treneru tog tima dosude tehničku grešku (upisuje se sa "B"). Trener je odgovoran da obezbijedi da se zamjena ispravno primjeni i da zamjenjeni igrač napusti teren odmah nakon zamjene.

**Primjer:**

Dok se utakmica odigrava otkriveno je da tim A ima više od pet igrača koji igraju na terenu.

- (a) U vrijeme otkrivanja, tim B (koji ima pet igrača) kontroliše loptu.
- (b) U vrijeme otkrivanja, tim A (koji ima više od pet igrača) kontroliše loptu.

**Interpretacija:**

- (a) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se tim B dovodi u podređeni položaj. Igrač koji je nepravilno ušao ili ostao u igri mora da se udalji iz igre i treneru tog tima se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (b) Igra se odmah zaustavlja. Igrač koji je nepravilno ušao ili ostao u igri mora da se udalji iz igre i treneru tog tima se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").

**Iskaz 6:**

Nakon što se otkrije da tim nastupa sa više od pet igrača, također se utvrdi da je igrač A5 postigao poene ili načinio grešku dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni važe i bilo koja greška koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) kvalifikuje se kao greška igrača.

**Primjer:**

Sudije primjećuju da se na terenu nalazi igrač A5 i da učestvuje u igri kao šesti igrač tima A.

- (a) Zatim je igra zaustavljena poslije greške igrača A5.
- (b) Zatim je igra zaustavljena poslije pogotka iz igre igrača A5.
- (c) Zatim je igra zaustavljena nakon što je igrač B5 načinio grešku na igraču A5 u toku neuspjelog šuta na koš iz igre.

**Interpretacija:**

- (a) Greška igrača A5 se smatra greškom igrača i shodno tome kažnjava.
- (b) Računa se pogodak iz igre igrača A5.
- (c) Slobodna bacanja koja su rezultat greške igrača B5 izvodi bilo koji igrač tima A koji se nalazio na terenu u momentu greške, koga izabere trener tima A.

**Iskaz 7:**

Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za zamjenu ili tajm-aut počinje i završava. Treneri koji žele zamjenu ili tajm-aut moraju da budu svjesni ovih ograničenja i spremni da im tajm-aut ili zamjena budu dodijeljeni samo u odgovarajuće vrijeme. Ako je zahtjev upućen u bilo kojem trenutku izvan važeće prilike za zamjenu ili tajm-aut propisane u Čl. 18 i 19, zamjena ili tajm-aut se ne dodjeljuju odmah.

**Primjer:**

Prilika za zamjenu ili tajm-aut se upravo završila kada trener tima A trči ka zapisničkom stolu i glasno zahtjeva zamjenu ili tajm-aut. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

**Interpretacija:**

Zbog zvižduka sudije lopta postaje mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamjenu ili tajm-aut. Međutim, pošto je zahtjev prekasno upućen, zamjena ili tajm-aut se ne dodjeljuje. Igra se odmah nastavlja.



## ČL. 24 VOĐENJE LOPTE

### Iskaz:

Ako igrač namjerno baci loptu o tablu (ne pokušava ispravan šut na koš), smatra se da je to isto kao da je bacio loptu o pod. Ako zatim taj igrač ponovo dodirne loptu prije pre nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od drugog igrača, smatra se da je to isto kao vođenje.

### Primjer 1:

Igrač A4 još nije vodio kada baci loptu o tablu i ponovo je uhvati prije nego što ona dodirne drugog igrača.

### Interpretacija:

Nakon hvatanja lopte (lopta zastaje u njegovim šakama) igrač A4 može da šutira ili doda ali ne može da počne novo vođenje.

### Primjer 2:

Nakon završetka vođenja, bilo u kontinuiranoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A4 sada baca loptu o tablu i ponovo je hvata prije nego što ona dodirne drugog igrača.

### Interpretacija:

Igrač A4 je načinio prekršaj jer je napravio novo vođenje.

## ČL. 28 OSAM SEKUNDI

### Iskaz 1:

Primjena ovog pravila zasniva se isključivo na individualnom brojanju osam sekundi od strane sudije. U slučaju neslaganja između broja sekundi koji je izbrojao sudija i onog koji prikazuje uređaj za dvadesetčetiri sekunde, odluka sudije ima prednost.

### Primjer:

Igrač A4 vodi loptu u svom zadnjem polju kada sudija dosuđuje prekršaj osam sekundi. Displej uređaja za dvadesetčetiri sekunde pokazuje da je prošlo samo sedam sekundi.

### Interpretacija:

Odluka sudije je ispravna. Isključivo sudija ima pravo da odluči kada se okončao period osam sekundi.

### Iskaz 2:

Ako je brojanje osam sekundi u zadnjem polju zaustavljeno zbog situacije podbacivanja, a rezultirajuće ubacivanje usljed alternativnog posjeda je dodjeljeno timu koji je kontrolisao loptu, taj tim ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu osam sekundi.

### Primjer:

Tim A kontroliše loptu pet sekundi u svom zadnjem polju kada dođe do držane lopte. Sudije odlučuju da tim A ima pravo na naredno ubacivanje zbog alternativnog posjeda.

### Interpretacija:

Tim A ima samo tri preostale sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.



## ČL. 29 DVADESETČETIRI SEKUNDE

### Iskaz 1:

Kada se šut na koš pokuša blizu kraja perioda dvadesetčetiri sekunde i signal se oglasi dok je lopta u vazduhu, ako lopta udari u tablu ili promaši obruč, došlo je do prekršaja osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. Lopka se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mjestu gdje su sudije zaustavile igru, izuzev direktno iza table.

### Primjer 1:

Šut na koš igrača A5 je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopka dodiruje tablu i zatim se kotrlja po podu, gdje je prvo dodirne igrač B4, zatim igrač A4 i konačno je kontroliše igrač B5.

### **Interpretacija:**

Ovo je prekršaj dvadesetčetiri sekunde zato što je lopta promašila obruč i zatim nije odmah postojala kontrola lopte od strane protivnika.

### Primjer 2:

Šut igrača A5 dodiruje tablu ali promašuje obruč. Prilikom skoka igrač B5 dodiruje ali ne kontroliše loptu, nakon čega igrač A4 stiže kontrolu lopte. U tom trenutku oglašava se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde.

### **Interpretacija:**

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Sat za dvadesetčetiri sekunde nastavlja da radi kada lopta ne uspije da dodirne obruč a loptu ponovo kontroliše igrač tima A.

### Primjer 3:

Igrač A4 šutira na koš pri kraju perioda dvadesetčetiri sekunde. Igrač B4 pravilno blokira šut i zatim se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Nakon signala igrač B4 čini grešku na igraču A4.

### **Interpretacija:**

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Greška igrača B4 se zanemaruje, osim ako nije nesportska, tehnička ili diskvalifikujuća.

### Primjer 4:

Šut na koš iz igre igrača A4 je u vazduhu kada se oglasi signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Lopka promašuje obruč, nakon čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A5 i B5.

### **Interpretacija:**

Došlo je do prekršaja dvadesetčetiri sekunde. Tim B nije odmah stekao očitu kontrolu lopte kod skoka.

### Iskaz 2:

Ako je timu koji je kontrolisao loptu dodijeljeno ubacivanje usljed alternativnog posjeda, taj tim ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu dvadesetčetiri sekunde u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

### Primjer 1:

Tim A kontroliše loptu uz preostalih deset sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde kada dođe do držane lopte. Ubacivanje usljed alternativnog posjeda se dodjeljuje:

- (a) Timu A.
- (b) Timu B.



**Interpretacija:**

- (a) Tim A ima samo deset preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Tim B ima novi period dvadesetčetiri sekunde.

**Primjer 2:**

Tim A kontroliše loptu uz preostalih deset sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde kada lopta odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A4 ili igrač B4 posljednji dodirnuo loptu prije nego što je otišla van graničnih linija ili ne mogu da odluče koji igrač je posljednji dodirnuo loptu prije nego što je otišla van graničnih linija. Ubacivanje usljed alternativnog posjeda se dodjeljuje:

- (a) Timu A.
- (b) Timu B.

**Interpretacija:**

- (a) Tim A ima samo deset preostalih sekundi u periodu dvadesetčetiri sekunde.
- (b) Tim B ima novi period dvadesetčetiri sekunde.

## ČL. 31 SPRIJEČAVANJE POGOTKA I OMETANJE LOPTE

**Iskaz 1:**

Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja, ometanje je ako igrač pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

**Primjer:**

Prilikom posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4, igrač B4 pruža ruku kroz koš i dodirne loptu prije nego što lopta dodirne obruč.

**Interpretacija:**

Došlo je do prekršaja igrača B4 usljed nepravilnog dodirivanja lopte. Timu A se dodjeljuje jedan poen i dosuđuje se tehnička greška igraču B4.

**Iskaz 2:**

Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili odskoka, prekršaj je ako igrač pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

**Primjer:**

Lopta se nalazi iznad obruča kao rezultat dodavanja, kada igrač A4 pruži ruku kroz koš i dodirne loptu.

**Interpretacija:**

Došlo je do običnog prekršaja (a ne do spriječavanja pogotka ili ometanja). Lopta se dodjeljuje timu B sa novim periodom 24 sekunde za ubacivanje sa čeonje linije na mjestu koje je najbliže prekršaju, izuzev direktno iza table.

**Iskaz 3:**

Poslije posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i postaje pogodak iz igre za dva poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač prije nego što ona uđe u koš.



**Primjer:**

Kod posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A4 lopta dodirne obruč i odskače iznad njega kada igrač B4 pokuša da je odbije ali ona ulazi u koš.

**Interpretacija:**

Zato što je lopta pravilno dodirnut, pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i timu A se dodjeljuju dva poena.

**Iskaz 4:**

Ako nakon pokušaja pogodka iz igre, igrač dodirne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, važe sva ograničenja u vezi spriječavanja pogotka i ometanja.

**Primjer:**

Nakon šuta na koš igrača A4, lopta je u vazduhu i u uzlaznoj putanji dodirne je igrač B5 (ili A5). U silaznoj putanji ka košu loptu dodirne:

- (a) Igrač A3.
- (b) Igrač B3.

**Interpretacija:**

Dodir igrača A5 (ili igrača B5) sa loptom u uzlaznoj putanji je pravilan i ne mijenja status šuta na koš.

Međutim, prekršaj je slijedeći dodir igrača A3 ili igrača B3 sa loptom u silaznoj putanji:

U slučaju (a), lopta se dodjeljuje timu B za ubacivanje.

U slučaju (b), dva ili tri poena se dodjeljuju timu A.

**Iskaz 5:**

Smatra se ometanjem ako u toku šuta na koš iz igre igrač odbrane prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po ocjeni sudije, spriječena da uđe u koš.

**Primjer:**

Igrač A4 pokušava šut iz igre za tri poena blizu kraja utakmice. Dok je lopta u vazduhu, signal sata za igru oglašava kraj utakmice. Nakon signala, igrač B4 prouzrokuje da obruč ili tabla vibrira i zbog te akcije lopta je, po ocjeni sudije, spriječena da uđe u koš.

**Interpretacija:**

Čak i nakon što signal sata za igru oglasi kraj utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Timu A se dodjeljuju tri poena.

**Iskaz 6:**

U toku šuta na koš, ometanje od strane igrača odbrane ili napada nastaje kada igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost ulaska u koš.

**Primjer:**

Nakon šuta na koš iz igre igrača A4, lopta odskače od obruča i ponovo se spušta na njega. Lopta još dodiruje obruč kada igrač B4 dodirne koš ili tablu. Da li je ovo prekršaj ometanja?

**Interpretacija:**

Da. Ograničenja u vezi ometanja se primjenjuju sve dok postoji mogućnost da lopta uđe u koš.



## ČL. 35 OBOSTRANA GREŠKA

### Iskaz:

Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno a jedna od kazni je poništenje postignutog koša, ta kazna prevladava i poeni ne mogu da se dodijele.

### Primjer:

Dok je igrač A4 u akciji šutiranja, između njega i igrača B4 dolazi do fizičkog dodira. Lopta ulazi u koš. Vodeći sudija dosuđuje grešku u napadu igraču A4 i stoga koš ne treba da se računa. Prateći sudija dosuđuje grešku u odbrani igraču B4 i stoga koš treba da se računa.

### Interpretacija:

Ovo je obostrana greška i koš se ne računa.

## ČL. 38 TEHNIČKA GREŠKA

### Iskaz 1:

Kada se igraču zvanično dâ opomena zbog akcije ili ponašanja koji ako se ponove mogu da dovedu do tehničke greške, opomena se prenosi treneru tog tima i važi za sve njegove članove za slične akcije u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada je sat zaustavljen i lopta mrtva.

### Primjer:

Članu tima A data je opomena zbog:

- (a) Ometanja ubacivanja.
- (b) Aplaudiranja šakama u lice protivnika koji šutira za uspješan pogodak iz igre.
- (c) Nesportskog ponašanja.
- (d) Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

### Interpretacija:

Opomena se takođe prenosi treneru tima A i važi za sve članove tima A za slične akcije u ostatku utakmice.

### Iskaz 2:

Ako u toku intervala igre tehničku grešku počini član tima koji ima pravo igre i označen je kao igrač-trener, ova tehnička greška se računa kao greška igrača i ubraja se u greške koje vode ka situaciji kazne tima u slijedećem periodu.

### Primjer:

A4 je igrač-trener tima A. Dosuđena mu je tehnička greška zbog:

- (a) Vješanja o obruč u toku zagrijavanja prije utakmice ili na poluvremenu.
- (b) Nesportskog ponašanja u toku intervala igre.

### Interpretacija:

U oba slučaja, (a) i (b), tehnička greška se dosuđuje A4 kao igraču. Ta greška se računa kao jedna od grešaka koje vode do situacije kazne tima u slijedećem periodu, a također i kao jedna od pet grešaka zbog kojih igrač A4 mora da napusti igru.

**Iskaz 3:**

Dok se igrač nalazi u akciji šutiranja na koš, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su mahanje šakom(ama) radi zaklanjanja njegovog vidnog polja, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili aplaudiranje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultiraju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili opomenom ako ga ne dovode u podređeni položaj.

**Primjer:**

Igrač A4 se nalazi u akciji šutiranja na koš kada igrač B4 pokušava da ga dekoncentriše glasno vikajući ili snažno lupajuću nogama o pod. Šut na koš je:

- (a) Uspješan.
- (b) Neuspješan.

**Interpretacija:**

- (a) Igraču B4 se daje opomena koja se prenosi treneru tima B. Ova opomena važi za sve igrače tima B za slično ponašanje u ostatku utakmice.
- (b) Igraču B4 se dosuđuje tehnička greška.

**Iskaz 4:**

Ako igrač ponovo uđe u igru nakon što je načinio petu grešku i nakon što je bio obavješten da nema više prava da učestvuje u igri, nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

**Primjer:**

Nakon što je načinio petu grešku, igrač B4 je obavješten da nema više prava da učestvuje u igri. Igrač B4 kasnije uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača B4 je otkriveno:

- (a) Prije nego što lopta postane živa kod nastavljanja igre.
- (b) Nakon što lopta ponovo postane živa i dok je kontroliše tim A.
- (c) Nakon što lopta ponovo postane živa i dok je kontroliše tim B.
- (d) Nakon što lopta ponovo postane mrtva poslije ulaska igrača B4 u igru.

**Interpretacija:**

- (a) Igrač B4 se odmah udaljuje iz igre. Njegovom treneru se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se tim A dovodi u podređeni položaj. Igrač B4 se udaljuje iz igre i treneru tima B se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").
- (c) i (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B4 se udaljuje iz igre i treneru tima B se dosuđuje tehnička greška (upisuje se sa "B").

**Iskaz 5:**

Ako, nakon što je bio obavješten da nema više pravo da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ponovo uđe u igru i postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku prije nego što se nepravilno učešće otkrije, pogodak iz igre se računa i greške smatraju greškama igrača.

**Primjer:**

Nakon što je načinio petu grešku i bio obavješten da nema više pravo da učestvuje u igri, igrač B4 ponovo ulazi u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača B4 je otkriveno nakon što:

- (a) Igrač B4 postigne pogodak iz igre.
- (b) Igrač B4 načini grešku.
- (c) Na igraču B4 grešku načini igrač A4 (peta greška tima).

**Interpretacija:**

- (a) Pogodak iz igre koji je postigao igrač B4 se računa.
- (b) Greška koju je načinio igrač B4 smatra se greškom igrača.
- (c) Dva slobodna bacanja koja je zaslužio igrač B4 izvodi njegov zamjenik.

Nakon što se okončaju sve aktivnosti u vezi slučajeva (a), (b) i (c), izvodi se kazna za tehničku grešku trenera tima B (upisuje se sa "B").

**Iskaz 6:**

Ako, nakon što je načinio petu grešku igrač nije bio obavješten da nema više pravo da učestvuje u igri, pa ostane ili ponovo uđe u igru, taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije (bez dovođenja protivnika u podređeni položaj). Na nepravilno učešće igrača ne primjenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greške se smatraju greškama igrača.

**Primjer 1:**

Igrač A10 traži da zamjeni igrača A4. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A4 i igrač A10 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obavijeste igrača A4 da mu je to peta greška. Igrač A4 kasnije ponovo ulazi u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće u igri je primjećeno nakon što:

- (a) Sat za igru krene dok A4 učestvuje u igri kao igrač.
- (b) Igrač A4 postigne pogodak iz igre.
- (c) Igrač A4 načini grešku na igraču B4.
- (d) Igrač B4 načini grešku na igraču A4 u toku neuspješnog šuta na koš.

**Interpretacija:**

- (a) Igra se zaustavlja, bez dovođenja tima B u podređeni položaj. Igrač A4 se odmah udaljuje iz igre i mijenja ga zamjenik. Zbog nepravilnog učešća igrača A4 ne dosuđuje se nikakva kazna.
- (b) Pogodak iz igre koji je postigao igrač A4 se računa.
- (c) Greška koju je načinio igrač A4 smatra se greškom igrača i shodno tome kažnjava.
- (d) Greška koju je načinio igrač B4 smatra se greškom na igraču. Zamjeniku igrača A4 dodjeljuju se dva ili tri slobodna bacanja.

**Primjer 2:**

Deset minuta prije početka utakmice dosuđena je tehnička greška igraču A4. Prije početka utakmice igrač B4 izvodi dva slobodna bacanja. Utakmica započinje podbacivanjem, ali igrač B4 nije u početnih 5 igrača tima B. Da li je ovo pravilno?

**Interpretacija:**

Ne. Slobodna bacanja mora da izvede jedan od igrača koji je određen da počne utakmicu. Zamjena ne može da se dodjeli prije nego što započne vrijeme za igru.

**ČL. 39 TUČA****Iskaz:**

Ako se timu dodijeli ubacivanje zato što kontroliše loptu u vrijeme kada tuča izbije ili prijeti da izbije, ona ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu dvadesetčetiri sekunde, kada se igra nastavi.

**Primjer:**

Tim A ima posjed lopte dvadeset sekundi kada dođe do situacije koja može da dovede do tuče. Sudije diskvalifikuju članove oba tima zbog napuštanja granica prostora oko klupe tima. Igra se nastavlja ubacivanjem za tim A.

**Interpretacija:**

Timu A, koji je kontrolisao loptu prije situacije tuče, dodjeljuje se ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, uz samo četiri preostale sekunde u periodu dvadesetčetiri sekunde.

**ČL. 42 POSEBNE SITUACIJE****Iskaz 1:**

U posebnim situacijama gdje su na raspolaganju brojne kazne koje treba da se izvedu u toku istog perioda u kojem je sat zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosljed kojim su se prekršaj ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da izvedu a koje da ponište.

**Primjer:**

Igrač A4 pokušava skok šut iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglašava se signal uređaja za dvadesetčetiri sekunde. Nakon signala, ali dok je igrač A4 još uvijek u vazduhu, igrač B4 čini nesportsku grešku na igraču A4 i:

- (a) Lopta promašuje obruč.
- (b) Lopta samo dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- (c) Lopta ulazi u koš.

**Interpretacija:**

U sva tri slučaja, nesportska greška igrača B4 ne može da se zanemari.

(a) Igrač B4 je načinio grešku na igraču A4 dok je on bio u akciji šutiranja (kazna: dva ili tri slobodna bacanja i zatim ubacivanje za tim A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu). Nakon toga je tim A načinio prekršaj dvadesetčetiri sekunde (kazna: ubacivanje za tim B na produžetku linije slobodnog bacanja). Igraču A4 se dodjeljuju dva ili tri slobodna bacanja ali se pravo tima A na ubacivanje poništava zato što to nije posljednja kazna koja treba da se izvede. Igra se nastavlja ubacivanjem za tim B na produžetku linije slobodnog bacanja.

(b) Do prekršaja dvadesetčetiri sekunde nije došlo. Igraču A4 se dodjeljuju dva ili tri slobodna bacanja i zatim ubacivanje za tim A na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

(c) Do prekršaja dvadesetčetiri sekunde nije došlo. Igraču A4 se dodjeljuju dva ili tri poena i zatim jedno dodatno slobodno bacanje. Potom se timu A dodjeljuje lopta za ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu.

**Iskaz 2:**

Ako se u toku aktivnosti slobodnog bacanja načini obostrana greška ili greške sa jednakim kaznama, greške se dosuđuju ali se nikakve kazne ne izvode.

**Primjer 1:**

Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja, igrači A5 i B5 čine obostranu grešku.

**Interpretacija:**

Igračima A5 i B5 se dosuđuje obostrana greška, nakon čega igrač A4 izvodi drugo slobodno bacanje i igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kojeg posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

**Primjer 2:**

Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja, tehničke greške čine igrač A5 i potom igrač B5.

**Interpretacija:**

Igračima A5 i B5 se dosuđuju tehničke greške, nakon čega igrač A4 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kojeg posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

**Primjer 3:**

Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspješna. Prije nego što je lopta mogla ponovo da postane živa nakon posljednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A5 i B5 čine obostranu grešku.
- (b) Igrači A5 i B5 čine tehničke greške.

**Interpretacija:**

U oba slučaja, (a) i (b), greške se dosuđuju odgovarajućim igračima, nakon čega se igra nastavlja ubacivanjem sa čeonu linije kao nakon bilo kojeg uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

**Iskaz 3:**

Kod obostrane greške, igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima koji je imao kontrolu lopte ili pravo na nju kada je obostrana greška dosuđena.

Kod posebnog slučaja, kada nakon poništavanja jednakih kazni protiv timova nema drugih kazni za izvođenje, igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima koji je imao kontrolu lopte ili pravo na nju prije prve povrede pravila.

U slučaju da nijedan tim nije imao kontrolu lopte ili pravo na nju prije prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem zbog alternativnog posjeda.

**Primjer:**

U toku intervala igre između prvog i drugog perioda:

- Dosuđena je obostrana greška igračima A5 i B5, koji udaraju jedan drugog i bivaju diskvalifikovani.
- Dosuđena je tehnička greška treneru tima A a zatim i treneru tima B.

Strelica alternativnog posjeda je u korist:

- (a) Tim A.
- (b) Tim B.

Kako se igra nastavlja u drugom periodu?

**Interpretacija:**

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem od strane tima A najbliže mjestu gdje je došlo do obostrane greške ili prve povrede pravila. U trenutku kada lopta dodirne igrača na terenu, strelica se okreće u korist tima B
- (b) Primjenjuje se isti postupak, koji počinje ubacivanjem dodijeljenim timu B.



## ČL. 44 POGREŠKE KOJE MOGU DA SE ISPRAVE

### Iskaz 1:

Da bi pogreška mogla da se ispravi, mora da bude primjećena do strane sudija, pomoćnih sudija ili komesara prije nego što lopta postane živa poslije prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut poslije pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena	Sve pogreške načinjene u toku mrtve lopte.
Lopta živa	Pogreška može da se ispravi.
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi	Pogreška može da se ispravi.
Mrtva lopta	Pogreška može da se ispravi.
Živa lopta	Pogreška više ne može da se ispravi.
Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja od momenta u kojem je zaustavljena da bi se ispravila pogreška. Lopta se dodjeljuje timu koji je imao pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške.	

### Primjer:

Prije nego što nastupi pravilo o kazni tima, igrač B4 čini grešku na igraču A4. Sudija čini pogrešku dodjeljivanjem dva slobodna bacanja igraču A4. Nakon posljednjeg i uspješnog slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru počinje da radi. Igrač B5 prima loptu, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) Prije nego što je lopta na raspolaganju igraču tima A za ubacivanje na čeonj liniji.
- (b) Nakon što je lopta na raspolaganju igraču tima A za ubacivanje na čeonj liniji.

### **Interpretacija:**

Pogodak igrača B5 se računa.

U slučaju (a), poništava se svako postignuto slobodno bacanje. Pogreška još uvijek može da se ispravi i timu A se dodjeljuje lopta za ubacivanje na čeonj liniji gde je igra zaustavljena da bi se ispravila pogreška.

U slučaju (b), pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

### Iskaz 2:

Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a), poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja ili, ako je igra krenula, na mjestu gdje je bila prekinuta.

Ako sudije postanu svjesne da pogrešan igrač ima namjeru da izvede slobodno bacanje(a) i to primjete prije nego što je lopta na raspolaganju za prvo ili jedino slobodno bacanje, taj igrač se bez ikakvih sankcija odmah mijenja pravim izvođačem slobodnog bacanja.

### Primjer:

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je šesta greška tima B. Igraču A4 su dodijeljena dva slobodna bacanja.

Umjesto igrača A4, dva slobodna bacanja uspješno izvodi igrač A5. Pogreška je otkrivena:

- (a) Prije nego što je lopta na raspolaganju igraču A5 za prvo slobodno bacanje.
- (b) Nakon prvog uspješnog slobodnog bacanja.

**Interpretacija:**

U slučaju (a), pogreška se odmah ispravlja i zahtjeva se da igrač A4 izvede dva slobodna bacanja bez ikakvih sankcija po timu A.

U slučaju (b), poništavaju se dva slobodna bacanja i igra se nastavlja ubacivanjem za tim B na produžetku linije slobodnog bacanja.

**Iskaz 3:**

**Kada je pogreška ispravljena, igra se nastavlja od momenta prekida radi ispravljanja pogreške, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodjeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:**

(a) Ako nije bilo promjene posjeda tima pošto je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

(b) Ako nije bilo promjene posjeda tima pošto je pogreška napravljena i isti tim je postigao pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

**Primjer 1:**

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška tima B. Igraču A4 greškom nisu dodijeljena dva slobodna bacanja nego ubacivanje. Igrač A5 kontroliše loptu unutar graničnih linija, kada je igrač B5 izbije van graničnih linija. Trener tima A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primjećuju pogrešku koja može da se ispravi ili im je skrenuta pažnja da je trebalo da igraču A4 dodijele dva slobodna bacanja.

**Interpretacija:**

Igraču A4 se dodjeljuju dva slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

**Primjer 2:**

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška tima B. Igraču A4 greškom nisu dodijeljena dva slobodna bacanja nego ubacivanje. Nakon ubacivanja, igrač A5 vodi loptu i pokušava šut na koš iz igre, ali na njemu igrač B5 pravi grešku i dodijeljena su mu dva slobodna bacanja. U toku perioda kada je sat zaustavljen, sudije primjećuju pogrešku koja može da se ispravi.

**Interpretacija:**

Igraču A4 se dodjeljuju dva slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim igrač A5 izvodi dva slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

**Primjer 3:**

Igrač B4 čini grešku na igraču A4 i to je peta greška tima B. Igraču A4 greškom nisu dodijeljena dva slobodna bacanja nego ubacivanje. Nakon ubacivanja, igrač A5 šutira i postiže pogodak za 2/3 poena. Prije nego što lopta ponovo postane živa, sudije primjećuju pogrešku koja može da se ispravi. Kako sudije postupaju?

**Interpretacija:**

Pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.



## ČL. 46 PRVI SUDIJA: DUŽNOSTI I PRAVA

### Iskaz 1:

Sasvim je moguće da u toku normalne košarkaške utakmice dođe do događaja ili situacije koja nije posebno regulisana u Pravilima igre FIBA ili Zvaničnim interpretacijama FIBA. Prvi sudija je ovlašćen da donosi odluke u vezi takvih događaja ili situacija, zasnovane na ličnoj procjeni, u okviru duha i cilja poštene igre i filozofije pravila. Prvi sudija ima pravo da donosi odluke o bilo kojem pitanju koje nije posebno regulisano pravilima. To se uobičajeno navodi kao "elastično pravo" prvog sudije.

### Primjer:

Poslije pogotka iz igre tima A lopta se otkotrlja daleko od terena.

### **Interpretacija:**

Sudija treba da zviždi u pištaljku da zaustavi sat za igru. Tada su dozvoljeni tajm-auti i zamjene za oba tima, dok je sat zaustavljen i lopta mrtva. Ovo se, međutim, ne primjenjuje nakon pogotka iz igre postignutog u posljednja dva minuta četvrtog perioda utakmice ili bilo kojeg produžetka. Ako sudija u to vrijeme zviždi u pištaljku, to dovodi u podređeni položaj tim koji ima pravo na ubacivanje, zato što dozvoljava timu koji je postigao pogodak da izvrši zamjenu ili zatraži tajm-aut. Stoga sudija ne zviždi pištaljkom zato što time stvara prekid igre.

### Iskaz 2:

Prvi sudija je ovlašćen da koristi tehničku opremu po sopstvenoj odluci ili na zahtjev trenera, da bi verifikovao da li je posljednji šut na kraju perioda bio upućen u toku vremena za igru. On jedini odlučuje da li će se takva oprema koristiti.

U slučaju pregledavanja ponovljenog snimka, to pregledavanje obavljaju sudije, komesar, ako je prisutan, i mjerilac vremena. Prvi sudija donosi konačnu odluku.

Zahtjev za korišćenje opreme za ponavljanje snimka mora da se uputi prije početka slijedećeg perioda ili prije nego što prvi sudija potpiše zapisnik.

### Primjer 1:

Igrač A4 šutira na koš iz igre kada se oglasi signal za kraj perioda ili utakmice. Šut je uspješan i sudije dodjeljuju dva poena timu A. Trener tima B iznosi svoje mišljenje da je u toku posljednjeg šuta na koš igrač A4 uputio loptu nakon isteka vremena za igru i zahtjeva korišćenje opreme za ponavljanje snimka. Kakav postupak treba da primjene sudije?

- (a) Sudije su apsolutno sigurne u svoju odluku.
- (b) Sudije imaju izvjesne sumnje ili se ne slažu da li je šut upućen prije nego što se oglasio signal za kraj perioda ili utakmice.

### **Interpretacija:**

- (a) Prvi sudija odbija zahtjev trenera tima B.
- (b) Prvi sudija prihvata zahtjev trenera tima B.

Pregledavanje ponovljenog snimka se obavlja u prisustvu sudija, komesara, ako je prisutan, i mjerioca vremena. Ako pregledavanje pruži jasan i konačan vizuelni dokaz da je lopta bila upućena nakon isteka vremena za igru u periodu ili utakmici, potvrđuje se prethodni rezultat.



**Primjer 2:**

Tim A je u vođstvu za dva poena. Oglašava se signal za kraj perioda ili utakmice kada se dosuđuje lična greška igraču A4 i dodjeljuju dva slobodna bacanja igraču B4. Oba slobodna bacanja su uspješna i rezultat je neriješen. Prije početka slijedećeg perioda ili produžetka, trener nezadovoljnog tima A zahtjeva korišćenje opreme za ponavljanje snimka.

**Interpretacija:**

Tehnička oprema može da se koristi samo da bi se sa sigurnošću utvrdilo da li je posljednji šut izveden (a ne i greška dosuđena) prije ili nakon kraja vremena za igru u periodu. Odbija se zahtjev trenera tima A.

**Primjer 3:**

Tim A je u vođstvu za dva poena. Oglašava se signal za kraj perioda ili utakmice kada igrač B4 šutira na koš iz igre i postiže pogodak, ali sudije dodjeljuju samo dva a ne tri poena. Prije početka slijedećeg perioda ili produžetka ili prije nego što prvi sudija potpiše zapisnik, trener nezadovoljnog tima B zahtjeva korišćenje opreme za ponavljanje snimka.

**Interpretacija:**

Tehnička oprema može da se koristi samo da bi se sa sigurnošću utvrdilo da li je posljednji šut izveden (a ne i da li je šut bio za dva ili tri poena) prije ili nakon kraja vremena za igru u periodu. Odbija se zahtjev trenera tima B.

**Iskaz 3:**

Prvi sudija prije utakmice odobrava tehničku opremu i obavještava oba trenera o njenom postojanju. Za

Pregledavanje ponovljenog snimka može se koristiti samo tehnička oprema koju je odobrio prvi sudija.

**Primjer:**

Igrač A4 šutira na koš iz igre dok se oglašava signal za kraj perioda ili utakmice. Šut je uspješan. Trener tima B zahtjeva pregledavanje ponovljenog snimka zato što je po njegovom mišljenju šut bio upućen nakon isteka vremena za igru. Na terenu ne postoji odobrena tehnička oprema, ali vođa tima B izjavljuje da je utakmica snimana kamerom njegovog tima sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

**Interpretacija:**

Odbija se zahtjev trenera tima B.